

8/10 ans
Environ 1h

LES PISTES DE ROBIN



“ Bonjour ! Moi, c’est Robin ! Je suis un grand aventurier, toujours à la recherche de trésors et d’histoires mystérieuses.

Et si tu partais à l’aventure avec moi pour explorer Saint-André-de-Cubzac ? Ensemble, nous allons découvrir de beaux monuments, résoudre des énigmes et dénicher des secrets bien cachés ! Alors, es-tu prêt(e) à relever des défis, à ouvrir grand les yeux et à devenir un véritable explorateur ?

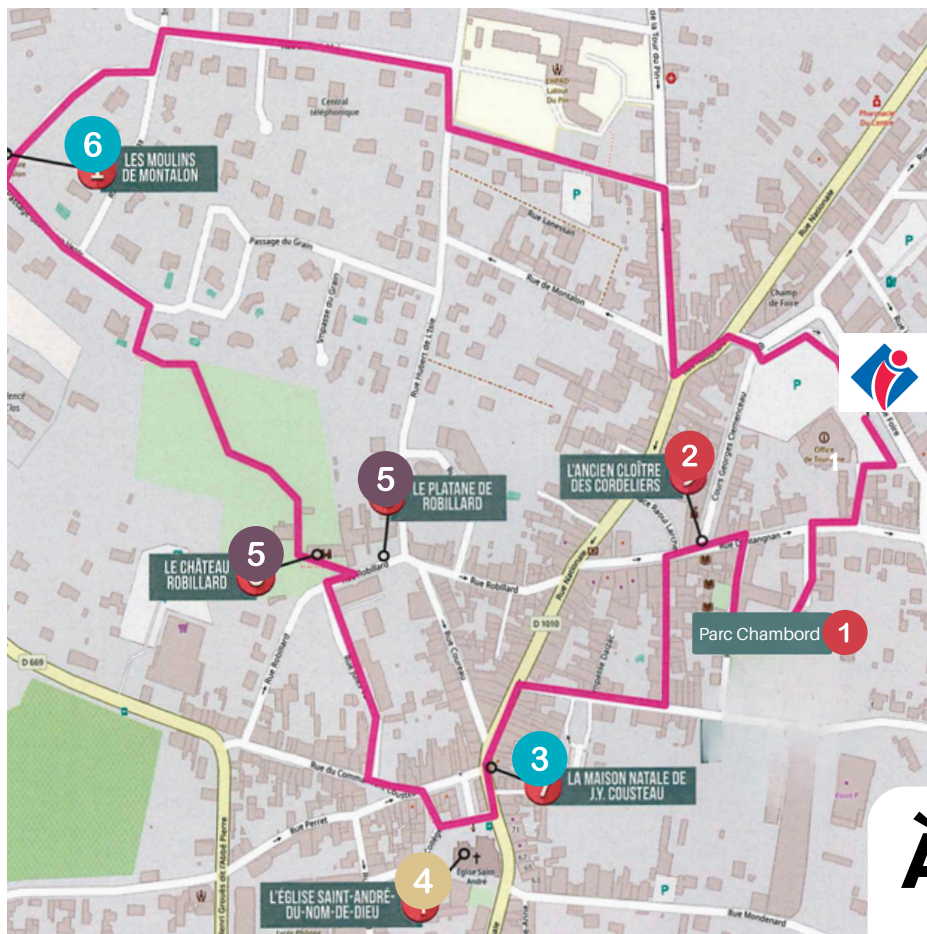
Enfile tes chaussures d’aventurier... l’aventure commence maintenant ! ”



Regarde autour de toi... Tu vois tous ces bâtiments, ces rues et ces maisons ? Aujourd’hui, beaucoup de personnes vivent ici, à Saint-André-de-Cubzac. On les appelle les Cubzaguais !

Mais sais-tu qu’il y a très longtemps, Saint-André-de-Cubzac est devenue une ville importante grâce aux marchands ? Ce sont des personnes qui voyageaient pour vendre et acheter toutes sortes de choses.

Prêt(e) pour l’aventure ? C’est parti !



**Aide Robin à
répondre aux
questions !**

À TOI DE JOUER !

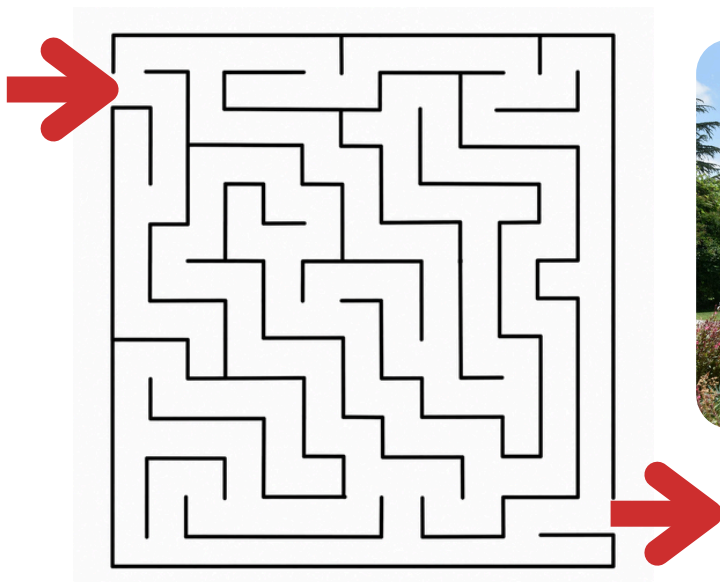
LES PISTES DE ROBIN



1

Depuis l'Office de Tourisme, tourne à droite rue Émile-Martin-Dantagnan, puis à gauche passage des Associations. Bienvenue au parc Chambord ! Robin t'attend pour jouer ! Prêt(e) pour la suite de l'aventure ?

1 - Aide Robin à trouver la sortie du parc !



2

Sors du parc et prends la rue des Roses. Avance jusqu'à la rue Émile-Martin-Dantagnan et regarde sur ta gauche : c'est là qu'est cachée la Médiathèque !

Mais sais-tu quelle est la différence avec une bibliothèque ?

À ton avis, une médiathèque propose :

2 - Entoure la bonne réponse.

Seulement des
livres

Des livres et d'autres
supports, comme des films ou
de la musique

Des tickets à
gratter



LES PISTES DE ROBIN

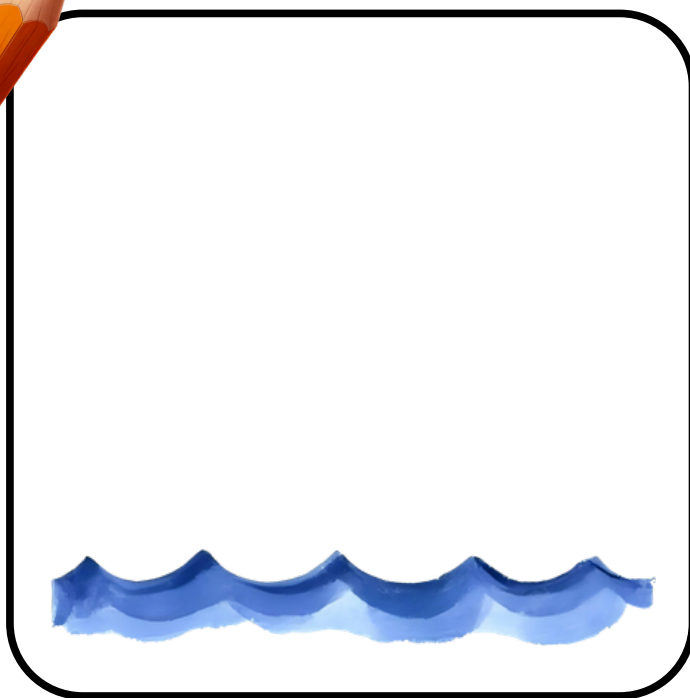


3

Continue tout droit rue Dantagnan, passe devant la Mairie et file vers la rue Nationale.
Descends la rue sur ta droite jusqu'au panneau "Cédez le passage".
Maintenant, tourne la tête à droite et arrête-toi vite au numéro 83 !

Le célèbre explorateur au bonnet rouge, Jacques-Yves Cousteau, est né ici !
Mais sais-tu pourquoi il est devenu célèbre ?

Dessine ton beau bateau
d'explorateur



3 - Complète la phrase avec la bonne réponse.

À ton avis, Jacques-Yves Cousteau était surtout connu pour _____

- 1) Explorer les fonds marins.
- 2) Grimper les plus hautes montagnes.
- 3) Voyager dans l'espace.



4

Traverse la rue et file tout droit jusqu'à la place de l'église. Regarde comme elle est belle ! Elle s'appelle l'église Saint-André-Du-Nom-De-Dieu. Elle est très, très vieille... et ses grosses cloches peuvent résonner dans toute la ville !

**4 - Lève les yeux ! Que peux-tu repérer tout en haut de l'église ?
Souligne la bonne réponse et dessine chaque élément à côté.**



Une horloge

Un drapeau

Une girouette

Une croix



5

File vite vers la rue Robillard !

Maintenant, lève les yeux et regarde bien en face de toi...

Tu le vois ce magnifique château en face de toi ?

Tu as trouvé le château Robillard ! Regarde comme il est grand !

Maintenant, va dans le parc. Robin veut jouer avec toi. Amuse-toi bien !

**5 - A ton avis, pourquoi a-t-on construit de grands châteaux comme celui-ci ?
Coche la bonne réponse.**

- ☐ Pour y habiter comme dans une grande maison.
- ☐ Pour cacher un trésor de pirates.
- ☐ Pour accueillir des dragons.
- ☐ Pour faire une grande aire de jeux.

LES PISTES DE ROBIN



6

Monte jusqu'en haut du parc et tourne à gauche.
Regarde cette grande tour...



6 - Complète les phrases :

Il y a très longtemps, le vent faisait tourner les grandes _____ du moulin.

Elles entraînaient les grosses _____ qui écrasaient les grains de blé.

Et grâce à tout ce travail, les habitants pouvaient fabriquer de la bonne _____
pour faire leur pain !

Indice des mots à placer : meuniers, meules, ailes, farine
Attention : il y a un intrus dans cette liste

Monte tout doucement l'escalier qui tourne autour de la
tour... et dis-nous bien fort tout ce que tu découvres là-haut !



LES PISTES DE ROBIN



FÉLICITATIONS !



Maintenant vérifie tes réponses.

**Génial ! Tu as réussi à trouver toutes les réponses, bravo !
Tes super talents de détective t'ont mené jusqu'au bout de
cette chasse au trésor.**

**Ta surprise t'attend à l'Office de Tourisme !
Pour la récupérer, tu dois marcher jusqu'à l'Office de
Tourisme.**



Et si tu continuais l'aventure ?

Si tu as aimé ce jeu de devinettes ici, à Saint-André-de-Cubzac, savais-tu qu'il existe d'autres parcours secrets dans le coin ? Juste à côté, il y a le village de Bourg où tu peux enquêter aussi. Et si tu veux aller plus loin, tu peux devenir un super détective sur le Bassin d'Arcachon, dans la grande ville de Bordeaux ou même dans la ville historique de Saint-Émilion !

À très bientôt pour de nouvelles aventures !

Office de Tourisme de Saint-André-de-Cubzac
9 allée du Champ de Foire
33240 Saint-André-de-Cubzac

Plus d'informations



05 57 43 64 80 – tourismesaintandredecubzac@grand-cubzaguais.fr
www.bbte.fr





LES RÉPONSES

2

Des livres et d'autres supports, comme des films ou de la musique.

3

Jacques-Yves Cousteau était surtout connu pour explorer les fonds marins.

4

Une croix.

5

Pour y habiter comme dans une grande maison.

6

*Il y a très longtemps, le vent faisait tourner les grandes **ailes** du moulin.
Elles entraînaient les grosses **meules** qui écrasaient les grains de blé.
Et grâce à tout ce travail, les habitants pouvaient fabriquer de la bonne **farine** pour faire leur pain !*